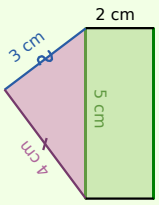
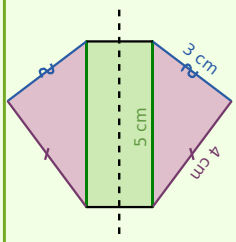
Chapitre G5 – Prismes et cylindres

Méthode : Tracer un patron

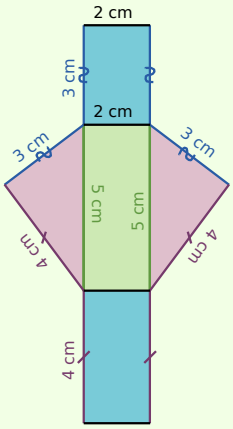
Exemple 1 : Dessine le patron d'un prisme droit dont la base est un triangle de côtés 5 cm, 4 cm et 3 cm, et dont la hauteur est égale à 2 cm.



On construit une des bases, qui est un triangle, puis on trace une face latérale qui est un rectangle dont les côtés sont un côté de la base et la hauteur du prisme droit.



On trace la seconde base, qui est un triangle symétrique au premier par rapport à l'un des axes de symétrie du rectangle.

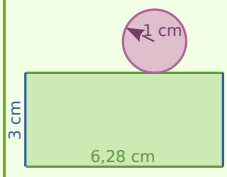


On complète le patron en traçant les deux dernières faces latérales du prisme droit, qui sont des rectangles.

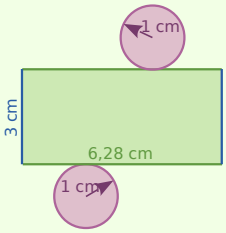
Exemple 2 : Dessine le patron d'un cylindre de révolution de hauteur 3 cm ayant pour base un disque de rayon 1 cm.



On construit une des bases du cylindre, qui est un disque de rayon 1 cm.
Le périmètre de ce cercle est $2 \times \pi \times 1$ cm soit environ 6,28 cm.



On trace la surface latérale du cylindre, qui est un rectangle dont les côtés sont la hauteur du cylindre et le périmètre du cercle, qui est environ 6,28 cm.



On complète le patron en traçant la seconde base, qui est un disque superposable au premier